Captive

Player's Reference Card

What You Need:

Amiga A500,1000 or 2000
Minimum 1MB of memory required.
A mouse.

To get the most out of the CAPTIVE real surround-sound stereo capabilities, it is recommended that you connect your Amiga to a Hi-Fi and play the game while wearing headphones - preferably of the type that shut out background noise coming from the room.

How to Load Captive -The Quest for Freedom

TO AVOID ANY RISK OF INFECTION OF THIS DISK BY VIRUS, KEEP THE WRITE-PROTECT TAB ON YOUR GAME DISK OPEN.

Insert the Captive Disk into the disk drive and turn on the computer. The game will load automatically.

Read the Instruction manual completely in order to get the most out of CAPTIVE - THE QUEST FOR FREEDOM.

Captive

CREDITS

CAPTIVE WAS BROUGHT TO YOU BY THE FOLLOWING PEOPLE

DESIGN, PROGRAMMING AND GRAPHICS
BY
ANTONY CROWTHER

PRODUCED
BY
PHIL HARRISON

PRODCUCTION ASSISTED BY STEVE WHITTLE
ART DESIGN AND DIRECTION BY MARK DESIGN
COVER ILLUSTRATION BY JEAN-PIERRE TREVOR
MANUAL WRITTEN BY PHIL HARRISON
DUPLICATION, PRINT AND PACK BY PRIORITY PACKAGING LTD
SPECIAL THANKS TO:
LISA CROWTHER AND SARAH
GEOFF HEATH, JEAN-PAUL ROHAN, KIRSTIE MILNE & HOWELL JONES
& ALL AT MINDSCAPE UK, ALL AT COMMODORE UK,
THE BITMAP BROS. AND ROB NORTHERN

EXTRA SPECIAL THANKS TO THE GAMETESTING GENII:
CHRIS CROWTHER AND ROSS GOODLEY

This game incorporates RATT-DOS © 1990 Antony Crowther

Captive

Carte de Reference

Il Vous Faut

Pour un Amiga A500, 1000 ou 2000
Un minimum de 1MB de mémoire.
Une souris.

Pour tirer entièrement profit des capacités stéréo d'ambiance de CAPTIVE, nous vous recommandons de relier votre Amiga à une chaîne hi-fi et de jouer avec les écouteurs sur les oreilles, de préférence ceux qui éliminent les bruits de fond environnants.

Comment Charger Captive -The Quest for Freedom (la quête de liberté)

POUR ÉVITER TOUT RISQUE D'INFECTION DE LA DISQUETTE PAR UN VIRUS, LAISSEZ LA LANGUETTE DE PROTECTION EN ÉCRITURE DE VOTRE DISQUETTE DE JEU OUVERTE.

Insrez le disquette Captive dans l'unité et allumez votre ordineur. Le jeu se charge automatiquement.

Lisez le manuel d'instructions pour avoir toutes les informations nécessaires sur CAPTIVE – THE QUEST FOR FREEDOM.

Captive

REMERCIEMENTS

GRACE AUX EFFORTS DE TOUTE UNE EQUIPE NOUS AVONS PU VOUS PROPOSER CAPIVE

Conception, programmation et graphismes par Antony Crowther

Produit par Phil Harrison

Production assistée par Steve Whittle
Conception artistique et direction par Mark Design
Illustrations de la couverture par Jean-Pierre Trevor
Manuel écrit par Phil Harrison
Reproduction, impression et emballage par Priority Packaging Ltd
Remerciements spéciaux à
Lisa Crowther et Sarah
Geoff Heath, Jean-Paul Rohan, Kirstie Milne & Howell Jones
Ainsi que toute l'équipe de Mindscape UK
Et tous ceux de Commodore UK
The Bitmap Bros et Rob Northern
Remerciements extra-spéciaux aux génies du test de jeu:

Chris Crowther et Ross Goodley

Ce jeu comprend RATT-DOS © 1990 Anthony Crowther

Captive

Tarjeta de Referencia del Jugador

Lo Qui Necesitas

Amiga A500, 1000 o 2000
Hace falta una memoria mínima de 1MB.
Un ratón.

Para sacar el máximo partido de la auténtica capacidad de sonido estereofónico total, te recomendamos conectar tu Amiga con un aparato de Alta Fidelidad y jugar con los auriculares puestos, sobre todo del tipo que amortiguan del todo los ruidos que proceden de la habitación.

Para Carga Captive -La Busqueda De La Libertad

PARA EVITAR TODO RIESGO DE INFECCION DE ESTE DISCO POR VIRUS, ABRIR LA ETIQUETA DE PROTECCION DE ESCRITURA DEL DISCO DEL JUEGO.

Introducir el Captive Disk en el aparato y poner en marcha el ordenador. El juego se cargará automáticamente.

Leer del todo el manual de Instrucciones para sacar el mayor partido posible de CAPTIVE – THE QUEST FOR FREEDOM.

Captive

RECONOCIMIENTOS

CAPTIVE VIENE A TU MANOS GRACIAS A:

DISEÑO, PROGRAMACION Y GRAFICOS
DE ANTONY CROWTHER

PRODUCIDO PORPHIL HARRISON

PRODUCCION ASISTIDA POR STEVE WHITTLE
DISEÑO ARTISTICO Y DIRECCION DE MARK DESIGN
ILUSTRACION DE LA PORTADA POR JEAN-PIERRE TREVOR
MANUAL ESCRITO POR PHIL HARRISON
REPRODUCCION, IMPRESION Y ENPAQUETADO A CARGO DE PRIORITY PACKAGING LTD
AGRADECIMIENTO ESPECIAL A:
LISA CROWTHER Y SARAH
GEOFF HEATH, JEAN.PAUL ROHAN, KIRSTIE MILNE & HOWELL JONES Y TODO EN
MINDSCAPE INTERNATIONAL
TODO EN COMMODORE UK
THE BITMAP BROS. Y ROB NORTHERN
AGRADECIMIENTO EXTRAESPECIAL A LOS GENIOS QUE PRUEBAN LOS JUEGOS:

CHRIS CROWTHER Y ROSS GOODLEY

Este juego incopora RATT-DOS © 1990 Antony Crowther

RECUERDA – COPIAR JUEGOS SIN PERMISO DE QUIEN
POSEE LOS DERECHOS DE AUTOR ES UN DELITO BAJO LAS LEYES BRITANICA E
INTERNACIONAL. MINDSCAPE UTILIZARA TODOS LOS PODERES POSIBLES PARA ASISTIR EN
LA CONDENA DE TODA PERSONA O PERSONAS QUE INCUMPLAN EL COPYRIGHT DE ESTE
O CUALQUIER OTRO PRODUCTO

Captive

Spieler-Referenzkarte

Was Man Braucht:

Amiga A500, 1000 oder 2000
Mindestarbeitsspeicher: 1MB
Eine Maus.

Um das Beste aus den Umgebungs-Sound-Fähigkeiten von CAPTIVE herauszuholen, empfiehlt sich der Anschluß des Amiga an ein Hi-Fi-System und das Anlegen von Kopfhörern – am besten solche, die keine störenden Nebengeräusche zulassen.

Laden Von Captive -The Quest for Freedom

ZUR VERHINDERUNG JEGLICHEN INFEKTIONSRISIKOS DURCH VIREN BELASSEN SIE DEN SCHREIBSCHUTZ AUF DER DISKETTE OFFEN.

Legen Sie die Captive Disk in das Laufwerk und schalten Sie den Rechner ein. Das Spiel wird automatisch geladen.

Bitte lesen Sie die ganze Begleitdokumentation, wenn Sie das Spiel CAPTIVE – THE QUEST FOR FREEDOM wirklich voll genießen wollen.

Captive

DIE MITWIRKENDEN

CAPTIVE ENTSTAND MIT HILFE DER FOLGENDEN LEUTE:

DESIGN, PROGRAMMIERUNG UND GRAFIK
von
ANTONY CROWTHER

Produzent:
PHIL HARRISON

PRODUKTIONSASSISTENZ. STEVE WHITTLE
GRAFISCHES DESIGN UND LEITUNG MARK DESIGN
EINBANDILLUSTRATION: JEAN-PIERRE TREVOR
ORIGINALHANDBUCH: PHIL HARRISON
ÜBERSETZUNGEN: ALPHA CRC, CAMBRIDGE
DUPLIKATION, DRUCK UND VERPACKUNG: PRIORITY PACKAGING LTD
MIT BESONDEREM DANK AN:
LISA CROWTHER UND SARAH
GEOFF HEATH, JEAN-PAUL ROHAN, KIRSTIE MILNE & HOWELL JONES
SOWIE AN ALLE LEUTE BEI MINDSCAPE UK
ALLE LEUTE BEI COMMODORE UK
THE BITMAP BROS. UND ROB NORTHERN
UND EIN SPEZIELLES DANKESCHÖN AN DIE SPIELTESTER:
CHRIS CROWTHER UND ROSS GOODLEY

Dies Spiel beinhaltet RATT-DOS © 1990 Antony Crowther

Captive

Naslagkaart Voor de Speler

Benodigheden

Amiga A500, 1000 of 2000
Minimaal 1MB geheugen benodigd.
Een muis

Je haalt het meest uit je CAPTIVE stereo vermogen voor waarheidsgetrouwe omgevingsgeluiden door je Amiga op een Hi-fi systeem aan te sluiten en het spel te spelen met koptelefoon - het beste is het soort dat achtergrondgeluiden uit de kamer uitsluit.

Hoe je Captive -The Quest for Freedom Moet Laden

JE KUNT HET RISICO VAN INFECTIE DOOR EEN VIRUS OP DEZE DISK UITSLUITEN DOOR HET SCHRIJF-PROTECT SCHUIFJE OP JE DISK OPEN TE LATEN.

Breng de Captive Disk in je disk drive en zet de computer aan. Het spel laadt zichzelf automatisch op.

Lees de Handleiding van begin tot eind om het meest uit CAPTIVE - THE QUEST FOR FREEDOM te halen.

Captive©

COLOFON

CAPTIVE WERD VOOR U ONTWIKKELT DOOR DE VOLGENDE MENSEN

ONTWERP, PROGRAMMERING EN GRAFICA
DOOR
ANTONY CROWTHER

PRODUKTIE
DOOR
PHIL HARRISON

PRODUKTIE ASSISTENT STEVE WHITTLE
GRAFISCH ONTWERP EN REGIE MARK DESIGN
OMSLAGILLUSTRATIE JEAN-PIERRE TREVOR
HANDLEIDING GESCHREVEN DOOR PHIL HARRISON
VERMENIGVULDIGING, DRUK EN VERPAKKING PRIORITY PACKAGING LTD
MET SPECIALE DANK AAN:
LISA CROWTHER EN SARAH
GEOFF HEATH, JEAN-PAUL ROHAN, KIRSTIE MILNE &HOWELL JONES
& IEDEREEN BIJ MINDSCAPE UK
IEDEREEN BIJ COMMODORE UK
DE BITMAP BROS EN ROB NORTHERN
EXTRA SPECIALE DANK AAN DE SPELTESTER GENIES

CHRIS CROWTHER EN ROSS GOODLEY

Dit spel behelst RATT-DOS ©1990 Antony Crowther

Captive©

Scheda di consultazione del giocatore

Ciò di Cui Avete Bisogno

Amiga A500, 1000 0 2000
Minimo 1MB di memoria necessari.
Un mouse.

Per apprezzare al meglio la capacità stereofonica del Captive di ricreare un'ambiente sonoro circostante reale, si raccomanda di collegare la vostra Amiga ad un impianto Hi-Fi e di giocare con le cuffie – possibilmente di quelle che isolano perfettamente dai rumori che possono pervenire dalla stanza.

Come caricare Captive -La Ricerca Della Libertà

Per evitare che questo disco rischi di essere infettato da virus, tenete aperta la protezione del disco.

Inserite il Captive Disk nel drive e accendete il computer. Il gioco si caricherà automaticamente.

Leggete interamente il manuale delle istruzioni per poter usare al meglio il vostro Captive – THE QUEST FOR FREEDOM (alla ricerca della libertà).

Captive

COLLABORATORI

Captive ti è stato offerto da
Progetto, programmazione e grafica di Antony Crowther
Prodotto da Phil Harrison

Assistente di produzione Steve Whittle
Progettazione artistica e direzione di Mark Design
Illustrazione di copertina di Jean-Pierre Trevor
Manuale scritto da Phil Harrison
Duplicazione, stampa e pacchetto a cura di Priority Packaging Ltd
Un ringraziamento speciale a:
Lisa Crowther e Sarah
Geoff Heath, Jean-Paul Rohan, Kirstie Milne & Howell Jones & tutti quelli della Mindscape UK, della Commodore UK, i Bitmap Bros e Rob Northern

Un ringraziamento speciale extra ai geni del collaudo:
Chris Crowther e Ross Goodley

Questo gioco ingloba RATT-DOS © 1990 Antony Crowther